

【3DCGアーティスト(ゲーム)】最先端技術で最高のメンバーとビックタイトルのゲーム開発をしませんか

詳細はこちら



株式会社イルカ

イルカは、「ジャンルと国境を越える！」という理念のもと、デジタルネイティブ世代に向けた革新的なコンテンツを、世界に発信していく開発スタジオです。

新しいテクノロジーが誕生すると、エンターテインメントのサービスの形も変わっていきます。

VR（仮想現実）やAR（拡張現実）など昔は実現できなかった技術も進化して、いつでも自分の部屋に友達のアバターや、好きなVTuberを呼べたり、さまざまなジャンルで驚くような表現ができるようになっていきます。

...以下省略（詳しくはwebサイトへ）

求人内容

業種／職種	IT/情報通信／デザイナー
業務	その他 IT/デザイン
業務の詳細	<p>◆3DCGアーティスト（モデラー/アニメーター/エフェクト） コンシューマーゲーム開発などのデザイン業務です。 キャラクター/背景モデリング、モーション、アニメーション、エフェクトのいずれかのデザインをご担当いただきます。</p> <ul style="list-style-type: none">・3D背景モデル作成・3Dキャラクターモデル作成・3Dキャラクターモデルのリグ作成・設定・3Dモデルに適用するモーションデータ作成・3Dヴィジュアルエフェクト(VFX)の作成・ゲームエンジン用のシェーダー作成・設定 など ...以下省略（詳しくはwebサイトへ）
就業および雇用形態	正社員／障害者雇用のみ希望
給与	<p>月給 250,000円～ 350,000円</p> <ul style="list-style-type: none">・時間外労働40時間分を含む・固定残業代を除く基本額：192,000～269,000円・固定残業代額：58,000～81,000円 ※残業なしでの勤務が可能です。選考でご相談ください。
求められる能力・経験	<p>※就業での実務経験がない方もご応募いただけます。応募後、必ずポートフォリオをアップロードしてください。</p> <p><必須条件></p> <ul style="list-style-type: none">・いずれか（モデラー/アニメーター/エフェクト）の3DCGデザインに関する実務経験・DCGツールの使用経験、または実務経験 <p><歓迎条件></p> <ul style="list-style-type: none">・Unreal Engine、Unityの実務経験
勤務形態・勤務地	出社：東京都 東京都新宿区新宿
勤務時間	<p>10:00～19:00</p> <ul style="list-style-type: none">・フレックスタイム制（コアタイム 11:30～15:30）・所定労働時間：8時間 ※勤務時間の短縮については、仕事内容・ご希望・障害の状況に合わせて対応します。是非選考でご相談ください。
求人要項公開期間	2023年10月27日 00時00分～2024年08月31日 23時59分

もっと詳しい情報はQRコード、または右記URLから：<https://mlg.kaien-lab.com/search/show/2417>